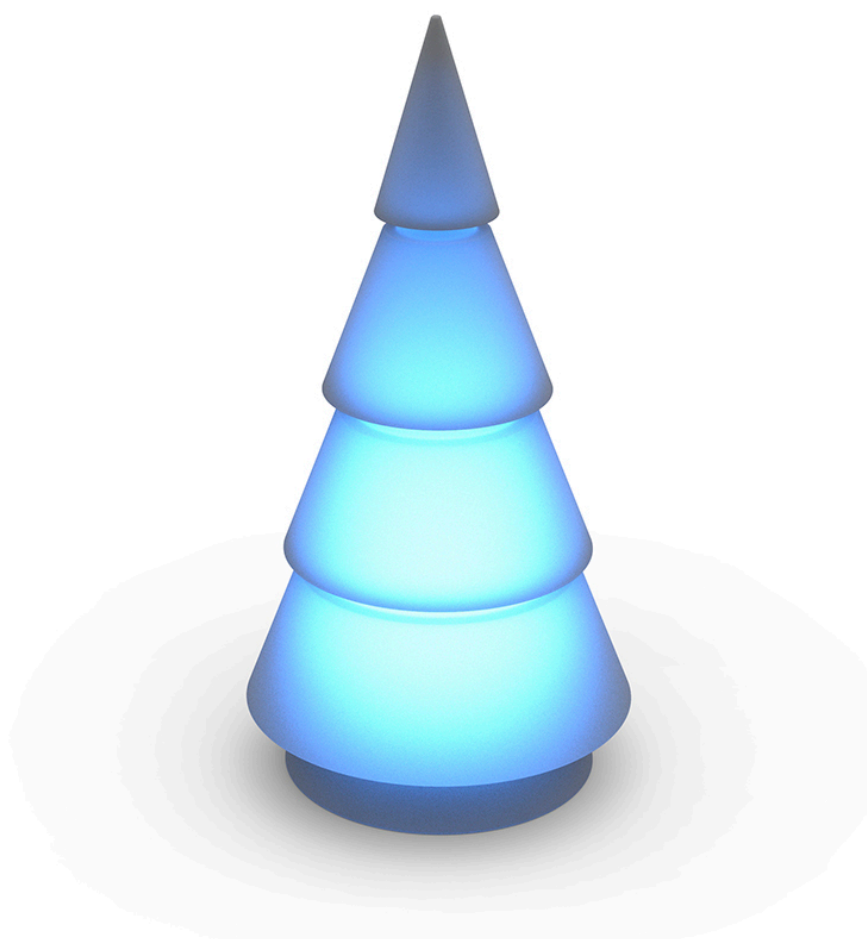


Forest 2m

por Ramón Esteve

Ramón Esteve ha diseñado la colección Forest para Vondom, una pieza retroiluminada cuya forma se configura a través de una abstracción geométrica del árbol de navidad.

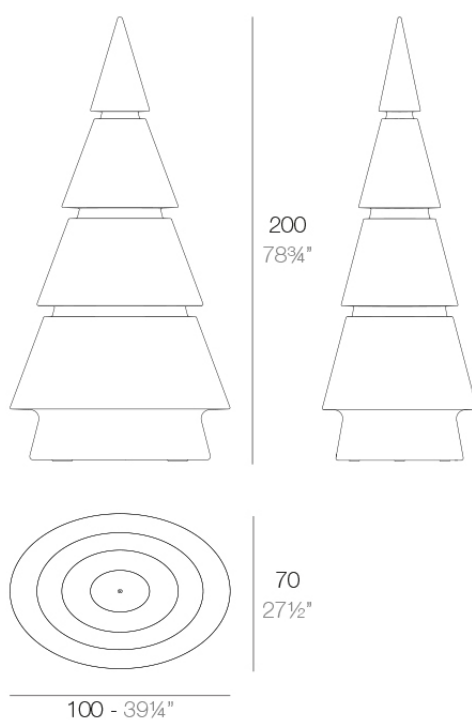


Info

Descripción

Fabricado con resina de polietileno mediante moldeo rotacional con doble pared. 100% Reciclable. Apto para exterior e interior. Disponible en varios acabados.

Peso: 22.74 Kg



FOREST Árbol 200 cm - 78 3/4"
FOREST Tree 200 cm - 78 3/4"

Acabados

luz

LED BLANCO

Ref. 54248W



ice 2101

Con iluminación interior de color blanco mediante tecnología LED. Solo disponible en acabado hielo mate.

LED RGBW

Ref. 54248L



ice 2101

Con iluminación interior mediante tecnología LED RGBW y mando a distancia para cambiar de color. Solo disponible en acabado hielo mate. Acompañado de un mando a distancia para el cambio de color* por selección o de forma automática.

LED RGBW DMX

Ref. 54248D



ice 2101

Con iluminación interior mediante tecnología LED RGBW y mando a distancia para cambiar de color. Controlado también por DMX-1024 (wireless). Solo disponible en acabado hielo mate. permitiendo la comunicación entre uno o multiples productos simultaneamente mediante el transmisor DMX (no incluido). Hay dos opciones para seleccionar. Professional XLR DMX y Home WIFI DMX.

LED RGBW BATERIA

Ref. 54248Y

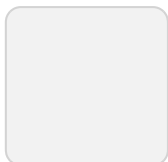


ice 2101

Con iluminación interior mediante tecnología LED RGBW, alimentado por una batería. Se incluye mando a distancia para cambiar de color y cargador. Solo disponible en acabado hielo mate.

LED RGBW DMX BATERIA

Ref. 54248DY



ice 2101

Con iluminación interior mediante tecnología LED RGBW, alimentado por una batería. Incluye mando a distancia para cambiar de color. Controlado también por DMX-1024 (wireless). Solo disponible en acabado hielo mate. permitiendo la comunicación entre uno o multiples productos simultaneamente mediante el

VONDOM

transmisor DMX (no incluido). Hay dos opciones para seleccionar. Professional XLR DMX y Home WIFI DMX.

Ambients

